

迷宮キングダム

MAKE YOU KINGDOM!!!

国名

王国レベル

国力				
 生活 レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
 文化 レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
 治安 レベル	基本	逸材	施設	ボーナス
 軍事 レベル	基本	逸材	施設	ボーナス

国王

国教










タイプ 列車王国 飛行王国 船舶王国

得意領域

燃料

資源	
総人口	最大値 (部屋数×10)+征服ボーナス+施設の修正 <input type="text"/>
民	王国に残った《民》 <input type="text"/>
	《配下》に割り振った《民》 <input type="text"/>
損耗	負傷者 <input type="text"/>
	累積死亡人数 <input type="text"/>
民の声	最大値 <input type="text"/> 最大値は10+王国レベル/セッション開始時は5+(治安レベル)点
予算	現金 <input type="text"/>
	維持費 <input type="text"/>
環境	<input type="text"/>

関係王国		
国名	関係	備考

王国マップ			
	1 	2 	3 
A 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
D 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
E 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
F 	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

人物

ランドメイカー	ジョブ	逸材	ジョブ	《モンスターの民》	数
ランドメイカーの合計数		逸材の合計数		《モンスターの民》の合計数	

一時的素材置き場				
肉	牙	鉄	魔素	機械
3	4	5	6	7
衣料	木	火薬	情報	革
8	9	10	11	12

輸送を行った素材を記入する。ここに書かれた素材は、セッションが終了すると、すべて0個になる。

MEMO

王国フェイズにできること

国力の効果

- 【生活レベル】： 予算会議で入手できるアイテムの価格の上限、繰り越せる予算、作成できる日常アイテムの価格の上限
- 【文化レベル】： 逸材の使用回数、作成できる回復アイテムの価格の上限
- 【治安レベル】： 人口の増加率、作成できる探索アイテムの価格の上限
- 【軍事レベル】： 人口の消耗率、収容人数の上限、作成できる武具アイテムの価格の上限

《民の声》

- ▶ セッション開始時は [5 + [治安レベル]] 点 (最大値を超えることはない)
- ▶ 最大値は [10 + 王国レベル] 点

王国災厄表を使用する条件

- ▶ 《民の声》の値が [自国の王国レベル] 以上のとき、[自国の王国レベル] 未満になった
- ▶ 《民の声》の値が [自国の王国レベル] 未満のとき、《民の声》を消費・減少する効果が発生した

予算会議にできること

- ▶ アイテムの購入
価格が [生活レベル] 以下のアイテムを1個購入できる
- ▶ 施設の建設
[その施設の価格] MGの《予算》を消費すると、施設を建設できる
- ▶ 施設の発展
[その施設の価格+次のレベル] MGの《予算》を消費すると、施設のレベルを1点上昇できる。また自国の《民》を [発展に使った《予算》] 人獲得する
- ▶ 通路の購入
1MGで通路を伸ばすことができる
- ▶ 施設や通路の破壊
1MGで施設や通路、【入り口】を破壊することができる
- ▶ 領土購入
終了フェイズのみ行える。[5+入り口から通路でつながっている未探索の部屋の数] MGの《予算》を消費すれば、冒険したマップを自国の領土にできる。ただし、そのマップの支配者に勝利しているか、支配者からマップをゆずり受けていなければならない

シナリオの目的達成時の収入

[《民の声》 現在値 × 1/2 + 自国の王国レベル] MG

維持費の算出方法

- 目的を達成： [(経過したターン数 + 再挑戦した回数) × 自国の土地の数] MG
- 目的を未達成： 上記に [宮廷の数] MGを追加