

クエスト名	シナリオ名	リミット



<b>Stage 1</b>		ステージ名	
対処タスク		ステージエフェクト	
描写			

<b>Stage 2</b>		ステージ名	
対処タスク		ステージエフェクト	
描写			

<b>Stage 3</b>		ステージ名	
対処タスク		ステージエフェクト	
描写			

<b>Stage 4</b>		ステージ名	
対処タスク		ステージエフェクト	
描写			

<b>Stage 5</b>		ステージ名	
対処タスク		ステージエフェクト	
描写			



経過ラウンド数	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	経過ラウンド数が【リミット】を超えると、各ラウンドの終了時に、このフェイズに登場しているすべてのキャラクターの【生命点】が「1点」減少する。
---------	---	--