

フライトシート

フライトエリア名	
定期連絡航路	
シナリオ名	リミット
	6 シーン

経過シーン数

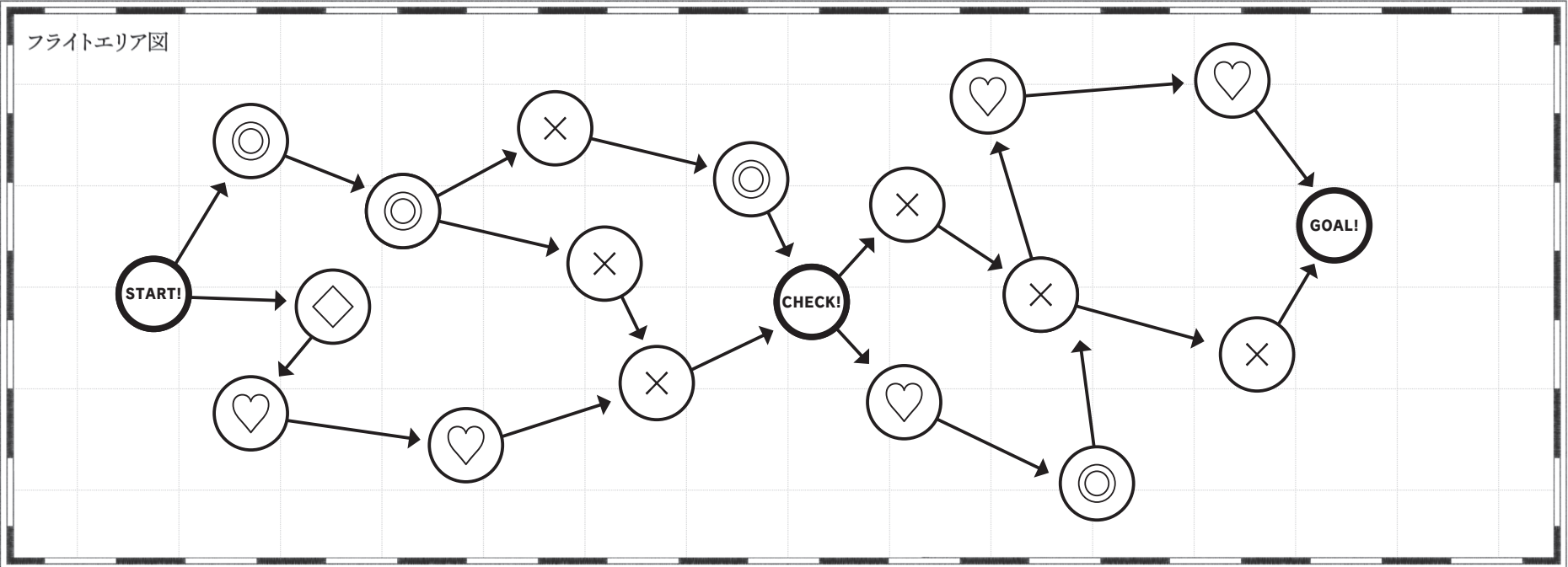
○○○○○○○

経過シーン数が【リミット】を超えると、スポットのイベントタイプに関わらず「長旅系」の航行イベントが発生。

手がかり

□□□□□

【偵察】のキーワード効果を持つパーツで獲得可能。
消費することで「航行イベント表」を振り直す。



シーンの流れ

①PCの移動

②航行チェック

③航行イベントの適用

④アクションの処理

イベントタイプ

◇	航行系	◎	遭遇系
♥	船内系	×	困難系

航行表 1D6

1	スポット1つ分進む	4	スポット2つ分進む
2	スポット1つ分進む	5	スポット2つ分進む
3	スポット1つ分進む	6	スポット3つ分進む

フライトフェイズ中のアクション一覧

修理:「技術・教養：7」で行為判定を行う。成功したらキミのいるパーツ内のすべてのマスに【破損】を解除。

交流:キミと同じパーツ内のマスにいるキャラクター1人を選び、【キズナ】を獲得。

休息:【生命点】を回復。回復量はパーツの【快適度】の数値に依存。

パーツ効果の使用:「F効果：」と記述のあるパーツ効果を使用。

フライトフェイズ
ミニサマリ